



Lucà, 1, Edificio Peñalver
08022 Barcelona
Tel.: 93 602 55 00
Fax: 93 418 23 26
informacion@nhbarcelona.com
www.nhbarcelona.com

ENGAÑAR CON PHOTOSHOP I. MANIPULANDO OBJETOS

OBJETIVOS

Cambiar objetos de sitio, o hacer que aparezcan o desaparezcan son sólo algunos de los engaños que se pueden llevar a cabo con Photoshop. A veces, nos podemos ver puestos en un compromiso importante si algo o alguien en concreto aparece en una de nuestras fotografías. O por el contrario, nos es imprescindible que algo o alguien aparezca en una imagen, que por desgracia originariamente no sale. Con Photoshop, se pueden manipular las imágenes y conseguir resultados que sean favorables a nuestras necesidades.

PARTICIPANTES

Curso orientado a fotógrafos, diseñadores y animadores gráficos, creativos publicitarios y profesionales del marketing.

EQUIPOS Y DURACIÓN

Se dispone de un ordenador por alumno. El curso tiene una duración de 6 horas (consultar los horarios disponibles en el calendario de New Horizons). El número de plazas es limitado.

REQUISITOS

Para realizar este curso, es recomendable estar familiarizado con los conceptos que se cubren en los cuatro niveles de Photoshop.

TEMARIO

Distorsión de objetos

O cómo distorsionar, escalar y transformar objetos para conseguir un efecto deseado

- Perro torciendo una farola
- Efectos ondeantes y curvados

Escondiendo y mostrando objetos

O cómo desvirtuar la realidad añadiendo o eliminando componentes fotográficos

- Avión pasando entre las nubes
- Superponiendo imágenes
- Modificando texturas
- Interacción entre distintos objetos

Trampas de la perspectiva

O cómo utilizar las líneas imaginarias y los puntos de horizonte para poder crear nuevas perspectivas

- ¿Qué hay detrás de la puerta?

Luces y sombras

O cómo aprovechar las luces y las sombras para dar mayor credibilidad al montaje

- Iluminar motivos principales
- Pisando siempre nuestra sombra

Hiperrealismo

O cómo transformar la realidad en un mundo fantástico

- Efecto velocidad
- Explosiones
- Destrucciones
- Despegue de cohetes
- Efecto del cristal roto
- Incendiando imágenes