



Lucà, 1, Edificio Peñalver  
08022 Barcelona  
Tel.: 93 602 55 00  
Fax: 93 418 23 26  
informacion@nhbarcelona.com  
www.nhbarcelona.com

## AUTOCAD EN 2D

### OBJETIVOS

El objetivo de este curso es que los alumnos sean capaces de modelar dibujos 2D haciendo un uso extensivo de las utilidades de AutoCAD, partiendo de comandos básicos relacionados con el entorno de trabajo y de órdenes básicas de dibujo, hacia opciones avanzadas de tramado, acotaciones, bloques y parámetros de presentación.

### PARTICIPANTES

Curso orientado a profesionales del sector del diseño industrial, arquitectos, ingenieros, diseñadores o ilustradores.

### EQUIPOS Y DURACIÓN

Se dispone de un ordenador por alumno. Cada nivel tiene una duración de 6 horas (consultar los horarios disponibles en el calendario de New Horizons). El número de plazas es limitado.

### REQUISITOS

Para realizar este curso, es recomendable tener conocimientos de informática a nivel de usuario.

## TEMARIO

### [ Nivel 1. Empezando a trabajar ]

#### Conceptos básicos

- Objetos y Entidades
- Repetición de la última orden
- Repetición de comandos
- Menús, símbolos e iconos
- Cuadros de diálogo
- Las barras de herramientas
- Ventana de mensajes
- Ventana de texto
- Ayudas

#### Primeros pasos con AutoCAD

- Iniciar una sesión de AutoCAD
- Descripción de la pantalla
- Modo de trabajo simple
- Modo de trabajo código
- Modo de trabajo mixto
- Selección continua
- Selección discontinua
- Primeras ayudas visuales

### [ Nivel 2. Primeras órdenes y medidas de dibujo ]

#### Empezando a dibujar

- Ordenes básicas de dibujo
- Herramientas básicas de dibujo, líneas, círculos, arcos
- Teclas de función
- Tamaños de papel
- Modos de referencia a objetos

#### Trabajando con medidas

- Coordenadas:
  - absolutas
  - relativas
- polares

- esféricas
- cilíndricas
- Referencias de último punto
- Sistemas de coordenadas personales

#### Ampliando y Reduciendo el dibujo

- Ampliar y reducir relativo al tamaño original
- Redibujar y regenerar el dibujo
- Trabajar en modo transparente

### [ Nivel 3. Modificación de proyectos ]

#### Ordenes básicas de dibujo

- Comandos de edición
- Empalmes
- Chaflanes
- Parámetros importantes de empalme y chaflán
- Generar diferentes tipos de arcos
- Empleo de pinzamientos como ayuda visual
- Matrices polares
- Matrices rectangulares
- Configuración de matrices

#### Trabajando con varias capas

- Creación de capas
- Eliminación de capas
- Renombrado de una capa
- Selección de varias capas
- Desactivar o inutilizar capas
- Inclusión de elementos en capas
- Modificación de las propiedades de una capa
- Establecer una capa como actual
- Control del color de una capa

Este temario es original y está protegido por el Registro de la Propiedad Intelectual

- Control de tipos de línea en una capa
- Control del grosor de una línea en una capa
- Control del estilo de trazado en una capa

#### [ Nivel 4. El texto en AutoCAD ]

##### **Añadiendo texto al dibujo**

- Texto simple – comando TEXTO
- Parámetros a configurar del texto simple
- Texto múltiple – comando TEXTOM
- Parámetros a configurar del texto múltiple
- Edición de texto
- Interlineado
- Justificación
- Tabulaciones

##### **Opciones avanzadas de texto en AutoCAD**

- Utilización del comando CAMBIA
- Caracteres especiales
- Códigos de control
- Buscar en el texto
- Reemplazar en el texto
- Copiando texto desde el portapapeles
- Reflejar textos
- Estilos de texto
- Crear nuevos estilos de texto
- Modificar estilos de texto
- Corrección de errores

#### [ Nivel 5. Tramados y sombras ]

##### **Tramados**

- Normas a tener en cuenta con la orden SOMBRA
- La ventana de diálogo
- Designar puntos
- Selección de objetos
- Tipos de tramas
- Patrones
- Editar tramas ya creadas

##### **Configuración de los tramados**

- Configuración de las escalas
- Los ángulos en los tramados
- Intervalos de tramas
- Detección de islas
- Modo de trama normal, exterior e ignorar
- Espacio papel
- Configuración avanzada de tramas
- Previsualización de las tramas
- Explotar tramas

#### [ Nivel 6. Las cotas ]

##### **Acotando un dibujo**

- Variables de acotación
- La barra de herramientas de acotar
- Cotat:
  - lineales
  - angulares
  - circulares
  - radiales
  - de base
  - de línea base

##### **Estilos de cotas**

- Estilos de cota a partir de la barra de herramientas
- Crear nuevos estilos de cota
- Modificación de los estilos de cota
- Tolerancias
- Límites
- Marcas de centro
- Directrices de cota
- Cotat asociativas
- Comandos de edición
- Ajustar los parámetros de cota al dibujo actual

#### [ Nivel 7. Bloques ]

##### **Elementos repetitivos**

- Los bloques
- Bloques desde la ventana de código
- Comandos más utilizados para los bloques
- Utilizar la ventana de diálogo
- Insertar un dibujo como si fuera un bloque

##### **Modificación de bloques**

- Anidación de bloques
- Los atributos
- Definición de atributos
- Edición de atributos:
  - utilizando el comando ATRDEF
  - utilizando la ventana de diálogo
- Escalas
- Matrices rectangulares y polares en los bloques

#### [ Nivel 8. Presentaciones ]

##### **Presentaciones espacio - papel**

- Configuración de una página
- Menús de presentaciones
- Parámetros de presentación
- Factor de ampliación
- Añadir perspectiva al proyecto
- Ajustar la escala

##### **Las ventanas gráficas**

- Añadir ventanas gráficas a la impresión
- Eliminar ventanas gráficas
- Trabajar con ventanas o imprimir con ventanas
- Selección de capas para la impresión
- Elección del tipo de papel
- Instalación de un plotter en AutoCAD
- Configuración del plotter o impresora



Lucà, 1, Edificio Peñalver  
08022 Barcelona  
Tel.: 93 602 55 00  
Fax: 93 418 23 26  
informacion@nhbarcelona.com  
[www.nhbarcelona.com](http://www.nhbarcelona.com)

Este temario es original y está protegido por el Registro de la Propiedad Intelectual